

WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ MIASTA LUBLIN

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ RUGBY TAG - CHŁOPCÓW / DZIEWCZĄT

1. Uczestnictwo:

Drużynę stanowią chłopcy /dziewczęta -uczniowie szkół podstawowych urodzeni w latach **2006-2007**. Zespół liczy max.10 zawodników.

2. Przepisy gry: (zgodnie z przepisami gry w rugby TAG - PZR)

- a) drużyna na placu gry występuje w składzie 5 zawodników + 5 rezerwy,
- b) każda drużyna zobowiązana jest do posiadania koszulek z numerami w jednym kolorze,
- c) każda drużyna zobowiązana jest do posiadania własnego zestawu tagów,
- d) turnieje rozgrywane są na boisku - Arena Lublin,
- e) czas gry Zostanie ustalony w zależności od ilości startujących drużyn. max . 50 minut w turnieju,
- f) mecze rozgrywane są piłką o rozmiarze 5,
- g) zmiany w zespołach tzw. „hokejowe”.

3. Kary:

- a) kary indywidualne (minutowe)- żółta kartka - 1min, 2min,
- b) czerwona kartka – wykluczenie do końca turnieju,

4. Punktacja:

- a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, remis 1 punkt, porażka 0 punktów,

5. Klasyfikacja:

1. o miejscach decyduje w kolejności:

- a) większa liczba dużych punktów,
- b) wynik bezpośredniego spotkania (przy trzech i więcej drużynach tworzona jest mała tabela)
- c) większa liczba zdobytych punktów ze wszystkich meczów w grupie
- d) lepsza różnica małych punktów
- e) mniejsza liczba straconych punktów

2. W meczach, w których musi być wyłoniony zwycięzca decydują:

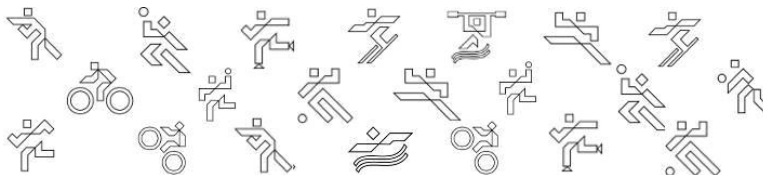
- a) większa liczba zdobytych przyłożeń
- b) w przypadku remisu, dogrywka, zespoły pomniejszone o jednego zawodnika grają do pierwszego położenia

Organizatorzy:



Partner:





WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ MIASTA LUBLIN

6. System rozgrywek:

- a) rozgrywki przeprowadzone zostaną w formie dwóch jednodniowych turniejów.
- b) system gier zostanie ustalony w zależności od ilości startujących drużyn:

O wszystkich sprawach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator zawodów lub sędzia główny.

Organizatorzy:



Partner:

