

WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ MIASTA LUBLIN

LICEALIADA

Piłka nożna

1. Uczestnictwo.

Zespół liczy max.12 zawodniczek/zawodników.

2. Przepisy gry:

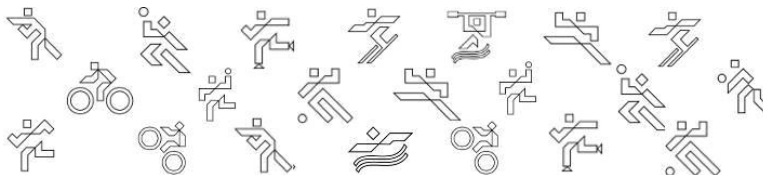
- drużyna na placu gry występuje w składzie – bramkarka/bramkarz + 5 zawodniczek/zawodników w polu,
- każda drużyna zobowiązana jest do posiadania koszulek z numerami w jednym kolorze,
- turnieje rozgrywane są na boiskach ze sztuczną nawierzchnią (Orlik, Arena Lublin),
- bramki 5x2 m.,
- czas gry 2x10 min. (3 min. przerwy),
- obuwie płaskie tzw. halówki lub turfy,
- mecze rozgrywane są piłką o rozmiarze 5,
- nie obowiązuje przepis o spalonym,
- bramkarka/bramkarz po chwycie piłki może posłać ją tylko w obrębie własnej połowy boiska, po aucie bramkowym wznawia grę nogą z piłki stojącej w obrębie pola karnego na swojej połowie gry (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie). Jeżeli piłka przekroczy linię środkową, dyktowany jest rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej,
- rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
- obowiązują zmiany hokejowe,
- auty wykonywane oburącz znad głowy,
- odległość od zawodniczki/zawodnika przy wykonywaniu stałych fragmentów - 5m., rzut karny wykonywany jest z 9m.

Organizatorzy:



Partner:





WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ MIASTA LUBLIN

3. Kary.

Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

4. Punktacja.

Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, remis 1 punkt, porażka 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów,
- w przypadku takiej samej ilości punktów zdobytych przez dwie drużyny – bezpośredni wynik spotkania,
- w przypadku remisu pomiędzy zainteresowanymi drużynami różnica pomiędzy zdobytymi i straconymi bramkami,
- w przypadku takiej samej różnicy bramek, liczba zdobytych bramek
- w przypadku takiej samej ilości zdobytych bramek, liczba straconych bramek,
- jeżeli wszystkie poprzednie podpunkty są remisowe o zwycięstwie w turnieju decydują rzuty karne.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

5. System rozgrywek uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn w grupach 3, 4 lub 5 zespołowych przy założeniu, że z grupy zawsze wychodzą drużyny które uzyskały 1 i 2 miejsce.

6. Rozstawienie w grupach nastąpi na podstawie miejsc zajętych przez poszczególne szkoły w roku szkolnym 2018/2019 według następującego schematu:

1 grupa – 1miejsce, 2 grupa – 2 miejsce, 3 grupa – 3 miejsce, 4 grupa – 4 miejsce
1 grupa – 5 miejsce, 2 grupa – 6 miejsce, 3 grupa – 3 miejsce, 4 grupa – 4 miejsce itd.

7. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas rozgrywania zawodów.

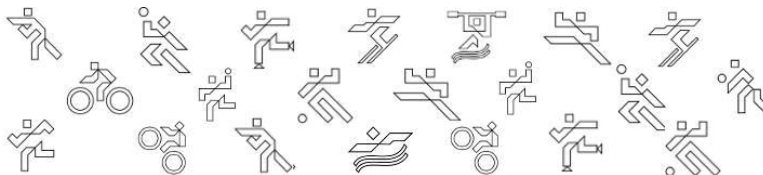
8. Mecze prowadzone są przez wyznaczonych sędziów związkowych posiadających uprawnienia. Organizator deleguje sędziów na zawody. W wypadku nie przybycia sędziego na zawody organizator bezpośredni (przedstawiciel szkoły) przejmuje obowiązki prowadzenia zawodów.

Organizatorzy:



Partner:





WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ MIASTA LUBLIN

9. O wszystkich sprawach nieuwjętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator.

Organizatorzy:



Partner:

